

Steffen Benndorf

Qwixx[®]

mixx



variantes de juego

incluye 160 hojas



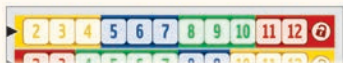
Editado al español por
Fractal Juegos
Villarrica 565, Providencia
Santiago – CHILE
www.fractaljuegos.com

CE
1201



Se mantienen **todas** las reglas de Qwixx. Solo hay que tener en cuenta las dos variantes que se presentan a continuación. El grupo completo debe ponerse de acuerdo y jugar con la misma variante.

Variante A



Los números dentro de una fila siguen un orden ascendente o descendente, al igual que en el juego original, pero los colores están divididos en pequeños segmentos. Cuando alguien completa una fila marcando el número más a la derecha, el dado del correspondiente color se retira del juego **inmediatamente**.

Por lo que si alguien cierra la fila superior marcando con una cruz el 12 rojo (deberá ser al menos la sexta cruz de esta fila), se retira el dado rojo del juego y, a continuación, la fila superior queda cerrada para **todas** las personas.

A tener en cuenta: en las otras tres filas se puede seguir marcando las casillas rojas (con ayuda de los dos dados blancos). Las cuatro filas se evaluarán **una por una**, al igual que en el juego original. Por lo que si se cierra y se puntúa la fila superior, los puntos por ella se anotan en la parte inferior izquierda en la casilla de evaluación.

Variante B



Los números dentro de una fila ya no siguen un orden ascendente o descendente, sino que se mezclan entre sí según indican las filas. Si alguien desea cerrar una fila, marcando la cifra más a la derecha, ahora debe hacerlo con un 11 en el rojo, con un 10 en el amarillo, con un 3 en el verde y con un 4 en el azul.

¡Muy simple y sencillamente genial!