

Steffen Benndorf

Qwixx[®]

· CONECTADO ·

2

variantes de juego

incluye 160 hojas



Editado al español por
Fractal Juegos
Villarrica 565, Providencia
Santiago – CHILE
www.fractaljuegos.com

CE
1201



Se mantienen **todas** las reglas de Qwixx. Solo hay que tener en cuenta las dos variantes que se presentan a continuación. El grupo completo debe ponerse de acuerdo y jugar con la misma variante.

Variante A: La Escalera



Cada participante recibe una hoja diferente (de A-E). **Puntuación:** las 4 filas de colores se evalúan de forma normal. Además, se dan puntos por el total de 11 casillas de escalera (con borde negro). Para las casillas de escalera marcados con una cruz se aplica la misma tabla de puntos que para cada fila de color. Con el total de 11 casillas de escalera pueden obtenerse como máximo 66 puntos.



5to campo de evaluación "Casillas de la escalera"

A-E

¡Atención! Las casillas de escalera son especialmente valiosas, puesto que dan puntos tanto para la correspondiente fila del color como para todas las casillas de escalera marcadas con una cruz.

Variante B: La Cadena



Cada participante recibe una hoja diferente (de A-E). Si alguien marca con una cruz una casilla de cadena (rodeada con un círculo), debe marcar automáticamente también la segunda casilla de cadena correspondiente. Esta acción puede realizarse siempre y en cualquier momento de la partida. El marcado adicional automático no sigue las reglas normales y puede tener lugar incluso cuando ya se ha cerrado una fila.

Ejemplo: Dany cierra la fila amarilla. En una de las rondas siguientes, Dany marca con una cruz (¡siguiendo las reglas!) una casilla roja de cadena: ¡ahora ella debe marcar también la correspondiente casilla amarillo de cadena automáticamente!

¡La evaluación de las cuatro filas de colores no cambia!