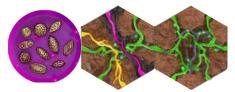




RESUMEN

En *Mycelium*, esparciremos una red de micelios desde nuestra espora.



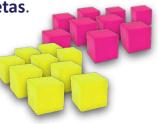
Al llegar a un sustrato del mismo color que la red de micelio, o al hacer simbiosis con árboles, obtendremos nutrientes.





Los **nutrientes**, junto al pago de **micelios**, servirán para comprar cartas de setas.







Las **cartas de setas** otorgarán beneficios y **puntos de victoria**.

MODOS DE JUEGO

COMPETITIVO

Los jugadores competirán por los recursos para ser el primero en obtener 10 puntos, utilizando las rocas para bloquear (o sabotear) los caminos de los demás, y aprovechando los beneficios de las cartas de setas. Al comprar setas, cada jugador debe pagar los nutrientes en el valor individual de la carta (hongo blanco), además de los respectivos micelios.



En este modo de juego los jugadores trabajarán en conjunto para conseguir el objetivo de puntaje según el **nivel de dificultad** (Fácil, Medio o Difícil), y completar las misiones de las Cartas de Conectividad. Los jugadores podrán, entre otras cosas, compartir nutrientes con sus compañeros para comprar cartas de Setas o deshacerse de micelios o rocas que obstaculicen su camino. Además, al comprar cartas de setas, cada jugador debe pagar nutrientes específicos según su color, y en conjunto deben pagar la cantidad de micelios correspondiente.



Este modo se juega como el modo Competitivo pero manteniendo las ventajas del modo Cooperativo entre los miembros de un mismo equipo, como compartir nutrientes. Gana el primer equipo que obtenga 10 puntos con cartas de setas.

